LES DISCIPLINES EQUESTRES

Associez le numéro de chaque discipline à la photo correspondante puis aux caractéristiques de la discipline : (ex : le polo)

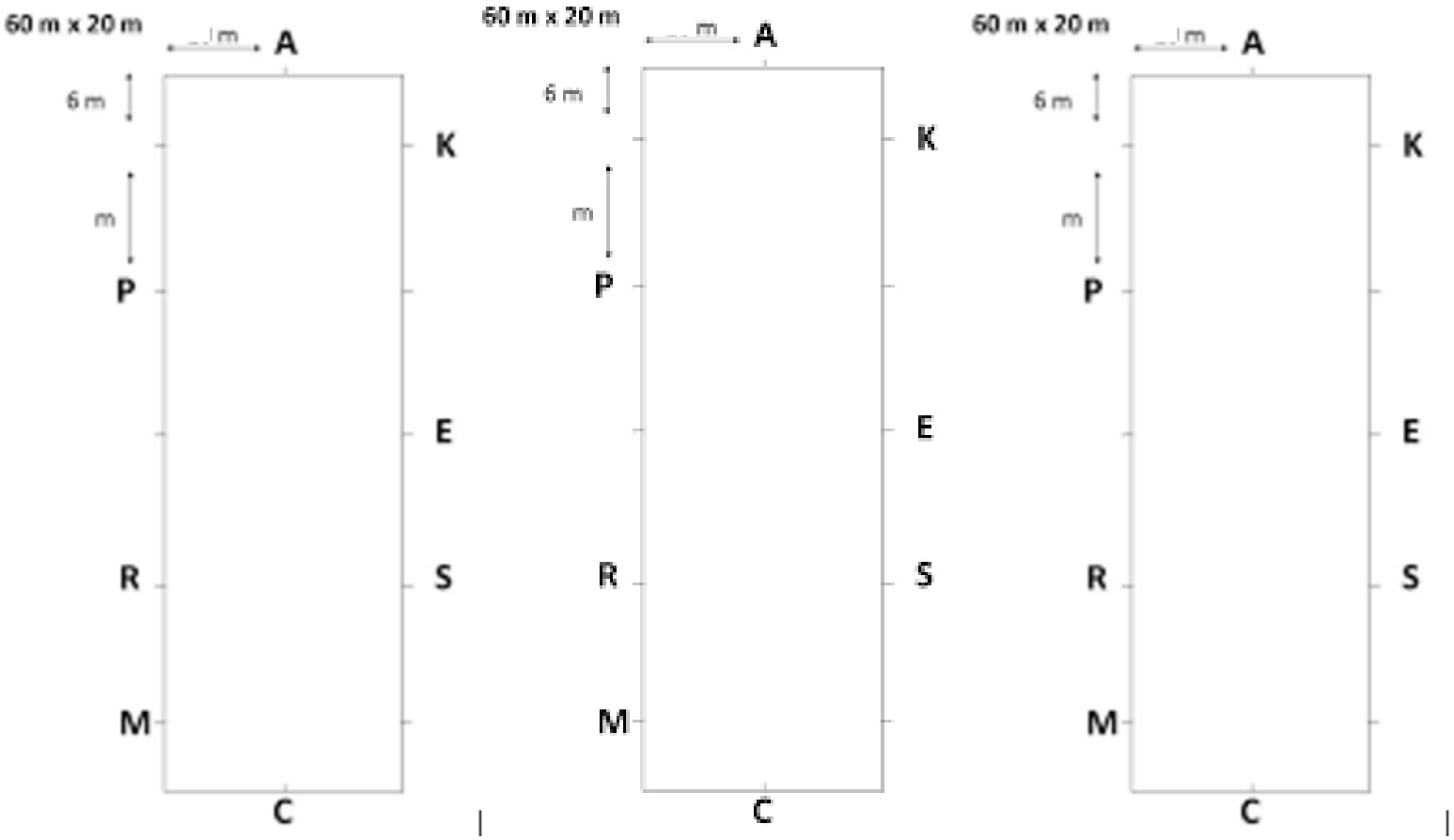
Disciplines	Photos	Caractéristiques
1. Polo	○	Littéralement, des jeux à poneys.
2. Saut d'obstacles	○	1. Correspond à du hockey à cheval. Se joue par équipe de 4 avec un maillet. Le but est d'envoyer la balle dans l'en-but adverse.
3. Voltige	○	Littéralement, du ballon à cheval. Il s'agit de marquer des paniers dans l'en-but de l'équipe adverse. Se joue avec un ballon entouré de poignées.
4. Dressage	○	Correspond à de la gymnastique à cheval. Il s'agit de réaliser des figures sur un cheval qui est longé par un longeur. La selle est remplacée par un surfaix.
5. Pony games	○	Discipline pratiquée aux jeux olympiques. Elle consiste à franchir un enchainement d'obstacles mobiles, constituées de barres et/ou de sous-bassements. En compétition, une faute (barre ou refus) est sanctionnée de 4 points.
6. Concours complet d'équitation (CCE)	○	Discipline pratiquée à l'aide d'une voiture hippomobile attelée à un ou plusieurs équidés. Elle est conduite par le meneur. La compétition se calque sur la discipline du CCE : une épreuve de dressage, de marathon (=cross) et de maniabilité (= CSO).
7. Horse ball	○	Technique de Randonnée Equestre de Compétition. Cela regroupe 3 épreuves : le Parcours d'Orientation et de Régularité, le Parcours en Terrain Varié (= cross) et la Maitrise des Allures (galop le plus lent et pas le plus rapide)
8. Attelage	**1**	Discipline pratiquée aux jeux olympiques. Elle consiste en un enchainement de figures de manège telles que le doubler, la volte … En compétition, chaque figure est notée sur 10 points. Celui qui obtient la meilleure moyenne gagne l'épreuve.
9. Endurance	○	Discipline pratiquée aux jeux olympiques. Elle se divise en 3 épreuves : le dressage, le saut d'obstacles et le cross. Le cross consiste à franchir des obstacles fixes, se rapprochant d'obstacles naturels tels que des contre-bas, haies, fossés, gué…
10. TREC	○	Comme son nom l'indique, cette discipline est un test d'endurance pour les chevaux qui peuvent parcourir jusqu'à 130km dans les épreuves les plus relevées. Le gagnant est celui qui arrive le plus tôt en ayant passé avec succès les contrôles vétérinaires.

Soulignez en bleu les disciplines qui sont pratiquées en compétition dans ton centre équestre.

Surlignez en jaune les disciplines qui sont pratiquées en cours ou en stage dans ton centre équestre.

LES FIGURES DE MANEGE

- En cherchant sur internet ou sur ton livre de galop, complète les lettres manquantes de ces carrières de dressage ainsi que les distances entre les lettres.

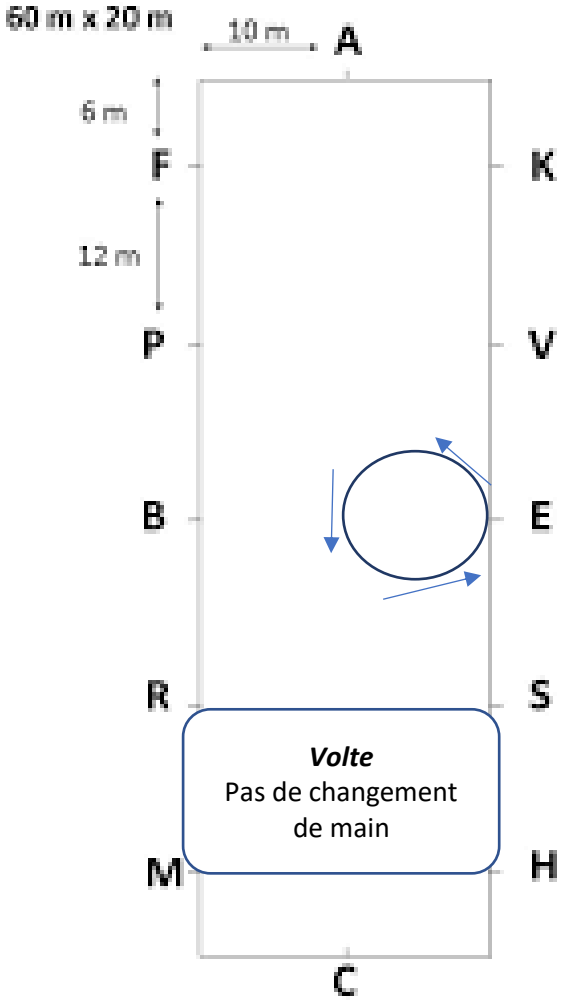


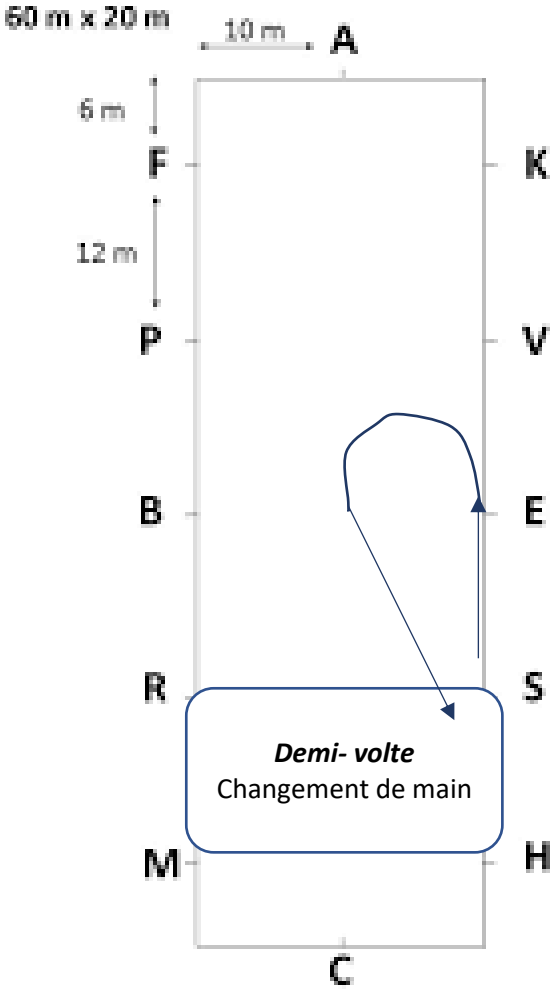
- Sur la première carrière, dessinez une volte en E.
- Sur la deuxième carrière, dessinez une demi-volte en E.
- Sur la troisième carrière, dessinez une demi-volte renversée en E.

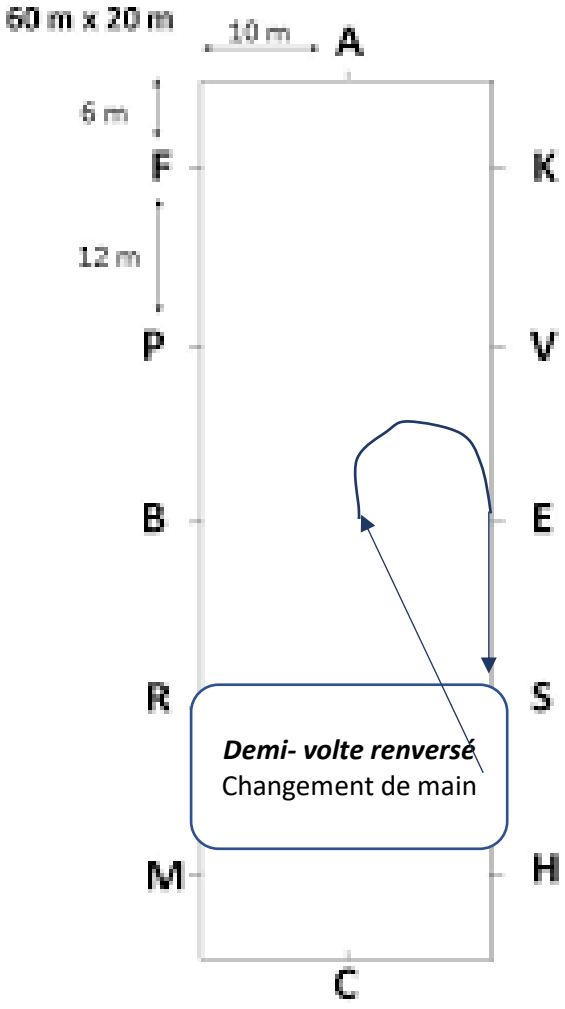
- Précisez pour quelles figures de manège, il y a un changement de main et pour lesquelles il n'y en a pas.

CORRECTIONS

Disciplines	Photos	Caractéristiques
1. Polo	7	5.Littéralement, des jeux à poneys.
2. Saut d'obstacles	5	1.Correspond à du hockey à cheval. Se joue par équipe de 4 avec un maillet. Le but est d'envoyer la balle dans l'en-but adverse.
3. Voltige	8	7.Littéralement, du ballon à cheval. Il s'agit de marquer des paniers dans l'en-but de l'équipe adverse. Se joue avec un ballon entouré de poignées.
4. Dressage	6	3.Correspond à de la gymnastique à cheval. Il s'agit de réaliser des figures sur un cheval qui est longé par un longeur. La selle est remplacée par un surfaix.
5. Pony games	10	2. Discipline pratiquée aux jeux olympiques. Elle consiste à franchir un enchainement d'obstacles mobiles, constituées de barres et/ou de sous-bassements. En compétition, une faute (barre ou refus) est sanctionnée de 4 points.
6. Concours complet d'équitation (CCE)	3	8.Discipline pratiquée à l'aide d'une voiture hippomobile attelée à un ou plusieurs équidés. Elle est conduite par le meneur. La compétition se calque sur la discipline du CCE : une épreuve de dressage, de marathon (=cross) et de maniabilité (= CSO).
7. Horse ball	9	10.Technique de Randonnée Equestre de Compétition. Cela regroupe 3 épreuves : le Parcours d'Orientation et de Régularité, le Parcours en Terrain Varié (= cross) et la Maitrise des Allures (galop le plus lent et pas le plus rapide)
8. Attelage	**1**	Discipline pratiquée aux jeux olympiques. Elle consiste en un enchainement de figures de manège telles que le doubler, la volte … En compétition, chaque figure est notée sur 10 points. Celui qui obtient la meilleure moyenne gagne l'épreuve.
9. Endurance	4	6.Discipline pratiquée aux jeux olympiques. Elle se divise en 3 épreuves : le dressage, le saut d'obstacles et le cross. Le cross consiste à franchir des obstacles fixes, se rapprochant d'obstacles naturels tels que des contre-bas, haies, fossés, gué…
10. TREC	2	9.Comme son nom l'indique, cette discipline est un test d'endurance pour les chevaux qui peuvent parcourir jusqu'à 130km dans les épreuves les plus relevées. Le gagnant est celui qui arrive le plus tôt en ayant passé avec succès les contrôles vétérinaires.


60 m x 20 m
10 m
A
6 m
F
K
12 m
P
V
B
E
R
S
M
H
C
Volte
Pas de changement
de main


60 m x 20 m
10 m
A
6 m
F
K
12 m
P
V
B
E
R
S
M
H
C
Demi- volte
Changement de main


60 m x 20 m
10 m
A
6 m
F
K
12 m
P
V
B
E
R
S
M
H
C
Demi- volte renversé
Changement de main